

ФАЗИ ХОДУ



MUNCHKIN

WWW.MUNCHKIN.PP.UA

МАНЧКІН - МАЙЖЕ ВСЕ НА ОДНІЙ СТОРІНЦІ

1. ВИЛАМУЙ ДВЕРІ

ВІДКРИЙ ВЕРХНЮ КАРТУ З КОЛОДИ ДВЕРЕЙ.

ЦЕ ПОТВОРА?

ЦЕ ПРОКЛЯТЯ?

СПРАЦЬОВУЄ НЕГАЙНО

2. ШУКАЙ ПРИГОДИ

МАЄШ КАРТУ ПОТВОРИ В РУЦЬ?

3. ОБШУКАЙ КІМНАТУ

ВІЗЬМИ КАРТУ З КОЛОДИ ДВЕРЕЙ ВТЕМНУ СОБІ В РУКУ

ПРАВИЛА, ЯКИХ ПОВИННІ ДОТРИМУВАТИСЬ НАВІТЬ МАНЧКІНИ.

- Ти можеш отримати 10-ий рівень, тільки за вбивство потвори.
- Нагороди за перемогу над потворою (наприклад, скарби чи рівні) не можна збирати під час бою.
- Перш ніж їх отримати, бій потрібно завершити.
- Ніщо не може зменшити рівень гравця нижче 1-го, хоча вплив карт і може зробити бойову силу гравця або потвори меншою за одиницю.
- У більшості випадків, коли правила та карти не збігаються, перевагу має карта.
- Заборонено змінювати екіпіровку під час бою чи втечі. Не можна скидати манатки у вибій "просто так". Ти можеш продати їх, щоб отримати рівень, або віддати тому, хто захоче.
- Ти можеш скинути карту класу чи раси у будь-який час, навіть в бою.
- Будь-які інші розбіжності слід доводити до галасливих суперечок, причому останнє слово залишається за власником гри. Деякі відповіді можна отримати в @MUNCHKINGOT та сперечатися все одно веселіше.

КОЛИ ГРАТИ КАРТИ. КОРОТЕНЬКА СПРАВКА...

ПРОКЛЯТЯ. ОТРИМАЙ РІВЕНЬ - КОЛИ ЗАВГОДНО, НАВІТЬ ПІД ЧАС БОЮ.

ВСІ ОДНОРАЗОВІ МАНАТКИ МОЖНА ГРАТИ ПІД ЧАС БОЮ - ЗІ СТОЛУ ЧИ ЗІ СВОЄЇ РУКИ.

ПІДСИЛЮВАЧІ ПОТВОР МОЖЕ ГРАТИ БУДЬ-ЯКИЙ МАНЧКІН ПІД ЧАС БУДЬ-ЯКОГО БОЮ.

КЛАС ТА РАСА - ЦІ КАРТИ МОЖНА ЗІГРАТИ, ЩОНО ТИ ЇХ ОТРИМАВ, АБО У БУДЬ-ЯКИЙ МОМЕНТ СВОГО ХОДУ.

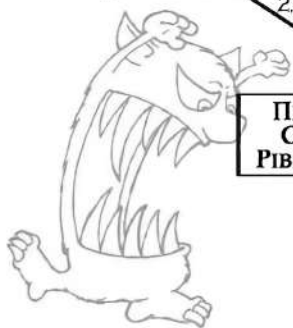
КАРТУ МЕРТВЯКА МОЖЕШ ЗАЛУЧИТИ З РУКИ ДО БОЮ, В ЯКОМУ ВЖЕ Є ПОТВОРА-МЕРТВЯК, І НАВІТЬ КАРТА "ПРИБАУДНА ПОТВОРА" ТОБІ ДЛЯ ЦЬОГО НЕЗНАДОБИТЬСЯ.

У ГРІ МОЖЕ БУТИ:

Одна Велика манатка (крім Скакуна).
 Будь-яка кількість дрібних манаток,
 Один Наймит.
 Один Скакун.
 Один Клас та Раса (не враховуючи карти "Суперманчкін" та "Напівкровка").

ТИ МОЖЕШ ОДНОЧАСНО ВИКОРИСТОВУВАТИ ЛИШЕ:

Один кашкет, одну броню, пару шкарів і дві одноручні манатки (або одну дворучну), якщо тільки в тебе немає карти, що дозволяє ігнорувати ці обмеження.
 Ти можеш нести два кашкети, але використовувати маєш не більше одного.



@MUNCHKINGOT

ОБМІН: МОЖНА ОБМІНЮВАТИСЬ МАНАТКАМИ ЗІ СТОЛУ (АЛЕ НЕ ІНШИМИ КАРТАМИ) З СУПЕРНИКАМИ.

МІНЯТИСЯ МОЖНА БУДЬ-КОЛИ, ЯКЩО ТІЛЬКИ ТИ НЕ В БОЮ.

ПРОДАЖ: ПІД ЧАС СВОГО ХОДУ (КРІМ БОЮ) МОЖЕШ СКІНУТИ У ВИБІЙ МАНАТКИ НА СУМУ НЕ МЕНШЕ НІЖ 1000 ЗОЛОТИХ І ОТРИМАТИ ЗА ЦЕ ОДИН РІВЕНЬ. ЯКЩО ТИ СКІНЕШ МАНАТОК НА 100 ЗОЛОТИХ, ЗДАЧІ ТОБІ НІХТО НЕ ДАСТЬ. ТИ МОЖЕШ НЕСТИ СКІЛЬКИ ЗАВГОДНО ДРІБНИХ МАНАТОК, АЛЕ ТІЛЬКИ ОДНУ ВЕЛИКУ. МАНАТКИ, НА ЯКИХ НЕ НАПИСАНО, ЩО ВОНИ ВЕЛИКІ - Є ДРІБНИМИ.

ЩО РОБИТИ ПІСЛЯ СМЕРТІ...

ЗАГИНУВШИ ТИ ВТРАЧАЄШ ВСЕ СВОЄ МАЙНО. ЗАЛИШИ СОБІ КАРТИ КЛАСУ ТА РАСИ, КАРТИ "Суперманчкін" і "Напівкровка" та поточний рівень (а також всі прокляття, що діяли на тебе у передсмертну годину).

МАРОДЕРСТВО: ПОКЛАДИ КАРТИ З РУКИ ПОРЯД З ТИМИ, ЩО ВЖЕ Є У ГРІ.

ПОЧИНАЮЧИ З ГРАВЦЯ З НАЙВИЩИМ РІВНЕМ, КОЖЕН МОЖЕ ВЗЯТИ В ТЕБЕ ОДНУ КАРТУ.

ПІСЛЯ ТОГО ЯК ВСІ ОТРИМАЛИ ПО ОДНІЙ КАРТІ, РЕШТА СКІДАЄТЬСЯ У ВИБІЙ.

ТИ ВОСКРЕСНЕШ НА ПОЧАТКУ ХОДУ НАСТУПНОГО ГРАВЦЯ.

КОЛИ БУДЕ ТВОЯ ЧЕРГА ХОДИТИ, ВІЗЬМИ ПО ЧОТИРИ КАРТИ З КОЖНОЇ КОЛОДИ ТА ЗІГРАЙ БУДЬ-ЯКІ З НИХ ТАК САМО ЯК І НА ПОЧАТКУ ГРИ. ПОТІМ ГРАЙ ЯК ЗАВВИЧАЙ.